PlayStation

あのこどこのこ



SUCCESS



もくじ

For Japan Only
プレイヤー 1-4人
メモリーカード 1ブロック
マルチタップ対応 1-4人
アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01522

はじめに

この度は株式会社サクセスのプレイステーション専用ソフト「あのこどこのこ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。本商品をプレイする前に、この解説書を必ずお読みください。

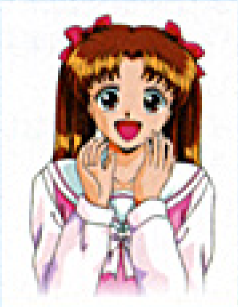
◆おことわり◆

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発中のものとなっており、商品とは一部異なっている場合がありますので、ご了承ください。

●サクセスでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのために、お買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

●ゲーム内容についてのお電話でのお問い合わせは一切、お答えできませんのでご了承ください。


杵島　美加


河原　夢子


中津川　友香


篠原　綾


相沢　早苗

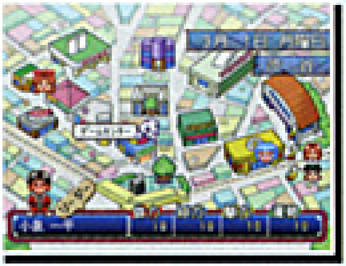

河原　愛子


ｷｬｼｰ・ﾍﾞﾙﾏﾝ


神崎　麗

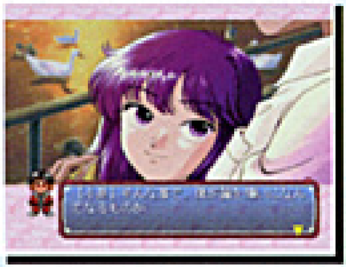
ゲームの目的

●パーティーモード



このモードは、最大４人まで遊べます。
最初にプレイ期間を決めて、その期間中に誰がどれだけの女の子と、より仲良く出来るかを競い合います。
期間が来ると告白タイムと結果発表になり、ここで最終勝利者が決定します。
さあ、貴方もライバルに負けないように一位を目指して頑張りましょう。

●ストーリーモード



このモードは、１人プレイ専用です。
主人公（自分）の目的は、半年以内にある特定の女の子と出会い、恋をして、やがてやって来るハプニングを乗り越えることです。
さあ、まずは自分が恋したい女の子を探しに街へ出掛けましょう。

タイトル画面



タイトル画面で〝スタートボタン〟を押すと、「ストーリーモード」・「パーティーモード」・「つづきから」・「ゲーム設定」のセレクト画面が出てきます。

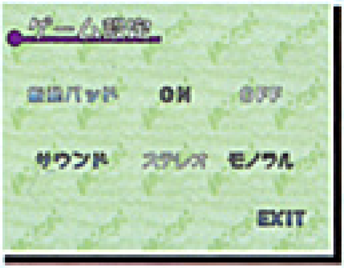
●「ストーリーモード」・「パーティーモード」を選ぶと、それぞれのモードの始めからとなります。

●「つづきから」を選ぶと、ロードするデータ表が現れ、ロードしたいデータの上で〝決定ボタン〟を押すと「このデータをロードしますか？」と聞いてきます。そこで「はい」を選ぶと、選んだデータの続きからゲームが開始します。

※注意：ストーリーモードのセーブデータと、パーティーモードのセーブデータは、異なります

●「ゲーム設定」を選ぶと、設定画面へ行きます。

ゲーム設定



ここでは、以下の設定ができます。
設定したい項目を方向キーの上下で選んで左右で変更してください。

●振動
ゲーム中に振動する場所があります。
そのとき、振動させるかどうかをＯＮ／ＯＦＦで決めます。
（アナログコントローラが必要です。）

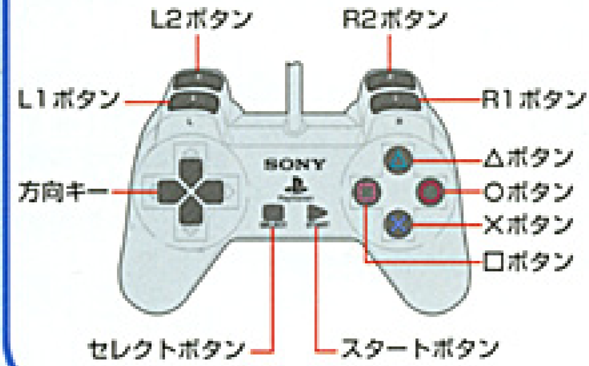
●サウンド
出力するサウンドがステレオかモノラルかを決定します。

「ＥＸＩＴ」を選び、決定ボタンを押すと、ゲームの設定を終了します。

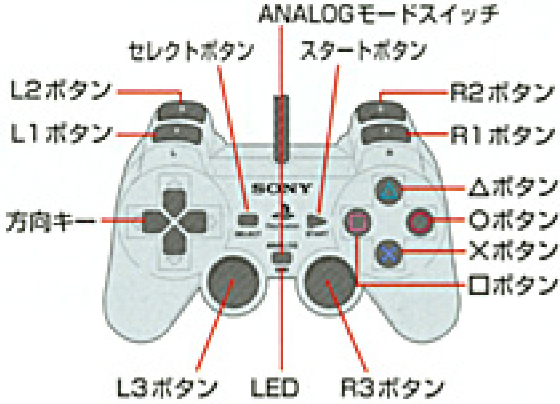
※コントローラの操作方法は次のページの［コントローラの操作方法］を参照してください。

コントローラの操作方法

コントローラ



アナログコントローラ



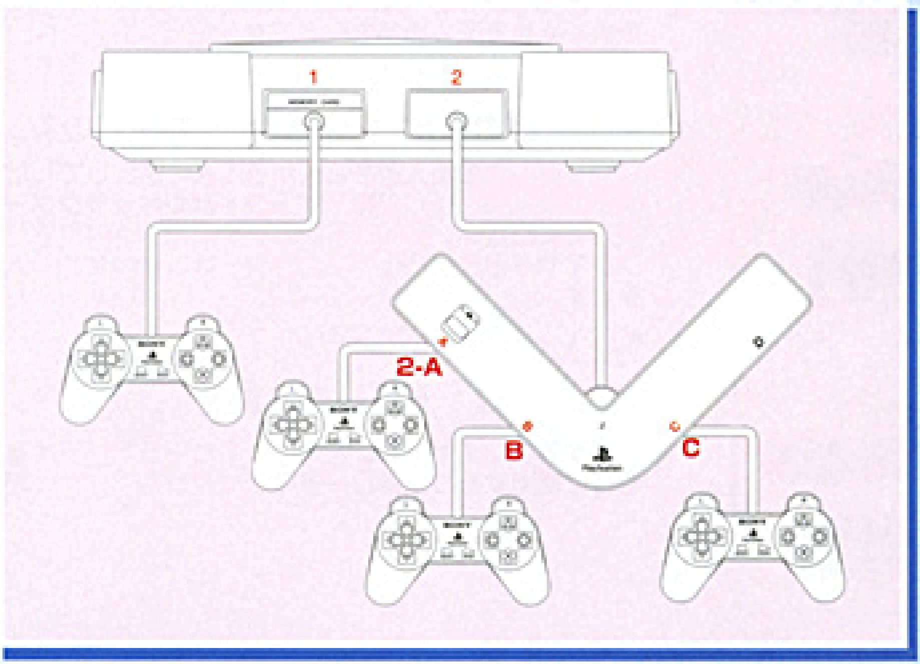
方向キー……………………………カーソルの移動
○ボタン・□ボタン……………決定ボタン
×ボタン……………………………キャンセル
「MAP」では持っているパネルの表示
「遊びに行く」では邪魔パネルの表示
△ボタン……………………………メニュー呼出し
スタートボタン……………………ゲームをスタートする時に使用します。
L１ボタン・R１ボタン……ひらがな・漢字切替え（[名前入力] 画面の時のみ）
L２ボタン・R２ボタン……漢字切替え（[名前入力] 画面の時のみ）

L３ボタン・R３ボタンは使用しません。

◆このソフトはアナログコントローラ対応（振動のみ）です。アナログコントローラの振動機能は、ゲーム中の「ゲーム設定」でON／OFFの設定をおこなうことができます。
◆振動機能ONのときは、ANALOGモードスイッチによるLED点灯時、消灯時ともに振動はONとなります。

●マルチタップを使用する場合

マルチタップ（別売）を使用することで、パーティーモードでは、４つのコントローラを使い４人プレイができます。（１つのコントローラでも４人プレイはできます。）マルチタップは、下図のようにプレイステーション本体のコントローラ端子２に接続します。メモリーカードは、本体のメモリーカード差込口１に差します。



■マルチタップ使用上のご注意

マルチタップにコントローラを接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子２－Ａにコントローラを接続してから、残りのコントローラを2-B、2-Cの各端子につないでください。

初めてゲームをする時



❶ タイトル画面でプレイするモードを選んで下さい。

○ストーリーモード
一人でじっくり楽しむためのモードです。

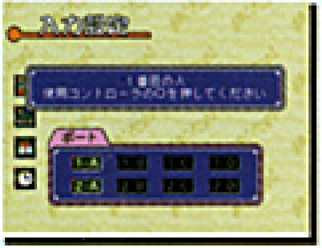
○パーティーモード
最大４人まで楽しめるモードです。



❷ 参加人数の決定（パーティーモードのみ）

プレイヤーの参加人数を２人から４人で選択してください。
次にコンピューターが操作するライバルキャラクターの人数を選択してください。
プレイヤーとライバルキャラクターは、合わせて４人まで選択出来ます。

★コンピュータのみはできません。



❸ 使用するコントローラの決定

参加するプレイヤーが、どのコントローラを使用するか決めます。
順番に使用するコントローラの○ボタンを押してください。



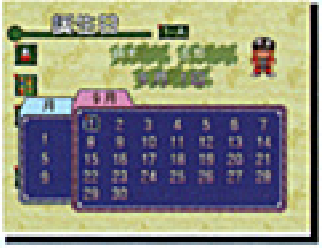
❹ キャラクター決定

プレイヤーが使用するキャラクターを４つの中から決めます。
方向キーの左右で好みのキャラクターを選んで、決定ボタンを押してください。
（他のプレイヤーが決めたキャラクターは選べなくなります。）



❺ 名前入力

プレイヤーが使用するキャラクターの名前を入力します。（ひらがな・カタカナ・英数字・漢字で表示可能です。）方向キーの左右で文字に合わせ、決定ボタンを押すと入力されていきます。Ｌ１・Ｒ１ボタンで、ひらがな・カタカナ・英数字・漢字の表示切替えが出来ます。また、漢字入力の時のみ、Ｌ２・Ｒ２ボタンで漢字のページ切替えができます。キャンセルボタンを押すと一つ前の入力に戻ります。



❻ 誕生日の入力

プレイヤーが使用するキャラクターの誕生日を入力します。
方向キーの左右で月を選び決定します。
次に日にちを同じように選び決定します。
ここで、キャンセルボタンを押すと名前入力に戻ります。



❼ 最終確認

項目３～６までの最終確認です。
表記されているコントローラ・キャラクター・名前・誕生日が正しければ、方向キーで「はい」を選び決定ボタンを押してください。「いいえ」を選ぶと、項目３からやり直しになります。
プレイヤー全員の入力が済むと期間の決定に行きます。（ストーリーモードはゲームが開始します。）



❽ 期間の決定（パーティーモードのみ）

プレイするゲーム中の期間を１ヵ月・３ヵ月・６ヵ月の中から方向キーで選び、決定します。

MAPの選択



週のはじめにリーダーが、今週の行動をする場所を渋谷、横浜、多摩川園・日吉、学芸大学の中から決定します。（ゲーム開始時は、ランダムでリーダーが決定します）

行く場所によって、女の子に会いやすい場所や、能力値が上がりやすい場所、会話パネルが入手しやすい場所があります。
プレイしながら見つけ出してください。

今週のMAPの見方



ＭＡＰでは、表示されているプレイヤーが、方向キーでカーソルを操作して、行きたい場所を選びます。選んだ場所に女の子がいれば［女の子との会話］になります。その他の場所を選ぶと［能力アップ］になります。ここで△ボタンを押すと、メニューが出てきます。メニューでは、以下の事が出来ます。

◆ステータス………全プレイヤーの能力を見ます。
◆プロフィール……女の子の簡単なプロフィールを見る事が出来ます。
方向キーの左右で、次の女の子に切り替わります。
◆ゲーム設定………４Ｐの「ゲーム設定」を参照して下さい。
◆セーブ……………15Ｐの「セーブについて」を参照して下さい。
◆EXIT ……………メニューを閉じます。

女の子との会話



ＭＡＰ内で女の子のいる場所に入ると、この画面になります。
自分の持っている会話パネルの中から、使用する会話パネルを、方向キーの左右を使って選び、決定ボタンで決定します。
（暗くなっているパネルは、ここでは使用出来ません。）
使用した話題によって、女の子の信頼が変化していきます。女の子の信頼を深めて、遊びに行く約束が出来ると［遊びに行く］へ行きます。
（女の子の精神が不安定な場合、会話パネルの選択に行く前に、女の子が立ち去ってしまう場合があります。）

能力アップ



女の子の表示がない場所を選ぶと、自分の能力値（体力・知力・魅力・運勢）がアップしたり、会話パネルを入手できたりします。
女の子に好かれるためには、まず自分の能力を上げる必要があります。場所によって、どんな能力が上下するかは違ってきます。
プレイしながら、自分の能力を上げるために適した場所を発見していってください。

パネルについて

パネルは、大きく分けて３つに分類できます

❶ 会話パネル



女の子と会話をする時に使います。
それぞれの会話パネルには、３段階のレベルがあり、レベルが高いほど、女の子の関心を引きやすくなります。
この会話パネルをうまく使用することによって、［MAP］では女の子に信頼されていきます。また、［遊びに行く］では、恋が芽生えます。

② 誘うパネル


遊びに誘うパネル


デートに誘うパネル

●遊びに誘う（パーティーモードのみ）
女の子と遊びに行く約束をする時に使用します。
遊びに誘うのに成功すると、その場で週末になり、「遊びに行く」のモードになります。
●デートに誘う（ストーリーモードのみ）
女の子とデートの約束をする時に使用します。

③ 邪魔するパネル（パーティーモードのみ）


邪魔パネル
他の女の子を強引にライバルにくっつけます。


交換パネル
ライバルのパネルと自分のパネルを交換します。


お休みパネル
ライバルが一回休みになります。


能力下げるパネル
ライバルの一番高い能力を下げてしまいます。


悪口パネル
ライバルの悪口を言って女の子の評価を下げます。

［遊びに行く］でのみ、使用可能です。
使用方法は、［遊びに行く］の中で、女の子を選択する時に×ボタンでパネルを表示し、手持ちのパネルの中から邪魔するパネルを選び、使用します。
うまく使って、ライバルを困らせましょう。また、邪魔するパネルにはターンを消費するものとしないものがあります。

遊びに行く（パーティーモードのみ）



1 遊びに行こう

MAPで女の子を遊びに誘うのに成功すると、その場で週末になります。誘ったプレイヤーが最初のリーダーとなって、プレイヤー全員と女の子４～５人で、遊びに行きます。



2 場所選び

リーダーが、次に行く場所を選択します。
場所によって、女の子の好みがあるので注意しましょう。



3 女の子選び

ここでは順番に女の子を選んで、会話パネルを使用して、会話をする事が出来ます。会話した後、その女の子の表情は次のターンに持ち越されます。表情は、その時の女の子の感情に大きく影響を与えます。また、ここで×ボタンを押すことで、邪魔するパネルを使う事もできます。



4 結果発表

このターンに、女の子ともっとも仲良くなったプレイヤーを発表します。ハートの数が一番多いプレイヤーが、次のターンのリーダーになり、ハートの数が多い順に、女の子を選べます。
これを何ターンかくり返すと、［遊びに行く］のモードは終了です。

イベント画面



ストーリーモードでデートや試練などになると、この画面になります。
ここでは、女の子と会話を進めていき、選択肢が出たら方向キーの上下で選び、決定していきます。

セーブについて



ＭＡＰ画面で△ボタンを押すと、メニューが出てきます。
その中から「セーブ」を選び、決定することで、［セーブ］画面にいきます。
（セーブは、その日の始めのみ使用可能です。）

●セーブ
　ゲームの進行状態を保存することができます。

◆新規でセーブをするには、メモリーカードの空き容量が１ブロック必要です。
◆すでに保存されているデータに新しいデータを保存すると、以前のデータは消えてしまいます。

最終結果発表



パーティーモードで、期間が来ると最終結果発表になります。ここでは、今までのプレイヤーの行動に応じて、ムキムキ賞・ガリベン賞・モテモテ賞・ラブラブ賞・オジャマ賞などの賞が与えられます。
全ての結果が一番良かったプレイヤーがチャンピオンとなります。

（ストーリーモードのエンディングは、パーティーモードと異なります。）

その他

Q，ストーリーモードとパーティーモードの違いは？

A，ストーリーモードは、一人で楽しむアドベンチャー感覚の恋愛シミュレーション ゲームです。
パーティーモードは、最大４人まで遊べる恋愛対戦ボードゲーム。

Q，ストーリーモードのエンディングってどんな感じ？

A，ストーリーモードは、話の終りに近づくと、期間が終了していなくてもエンディングに行きます。一人の女の子に対して、いくつかのエンディングが用意されています。

Q，ストーリーモードのベストエンディングはどんな感じ？

A，一番良いエンディングでは、ゲームクリア後にボーナスCGが出てきますので頑張ってください。

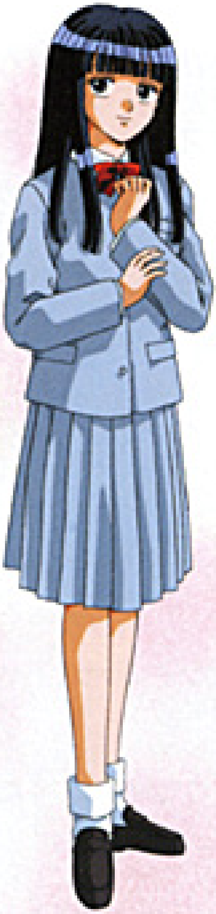
Q，MAPの時間ってどうなっているの？

A，季節が春の時は、平日が昼で、休日が夕方になっています。
季節が夏の時は、平日が夕方で、休日が夜になっています。

Q，MAPの時の女の子の表情ってどうなっているの？

A，女の子のいる場所に入った時の表情は、プレイヤーに対しての女の子の気持ちで、パネルを使った時の表情は、そのパネルに対する女の子の反応です。

杵島 美加



声/山崎 和佳奈

■誕生日/4月27日
■星座/牡牛座
■血液型/O
■身長/155cm
■B/82cm、W/57cm、H/84cm
■最寄りの駅/多摩川園駅
■学校名/私立フェリエス
女学院

相沢 早苗



声/飯塚 雅弓

■誕生日/7月2日
■星座/蟹座
■血液型/A
■身長/158cm
■B/78cm、W/59cm、H/84cm
■最寄りの駅/日吉駅
■学校名/県立聖林高等学校



河原 夢子

声/岡本 麻見

■誕生日/2月22日
■星座/魚座
■血液型/A
■身長/149cm
■B/70cm、W/53cm、H/78cm
■最寄りの駅/学芸大学駅
■学校名/都立秋月高等学校



河原 愛子

声/岡本 麻見

■誕生日/2月22日
■星座/魚座
■血液型/A
■身長/149cm
■B/72cm、W/53cm、H/78cm
■最寄りの駅/学芸大学駅
■学校名/私立徳富女子高等学校



中津川 友香

声/野上 ゆかな

■誕生日/10月4日
■星座/天秤座
■血液型/A
■身長/160cm
■B/81cm、W/58cm、H/78cm
■最寄りの駅/横浜駅
■学校名/私立初山女子高等学校



神崎 麗

声/西口 有香

■誕生日/7月21日
■星座/蟹座
■血液型/AB
■身長/168cm
■B/81cm、W/56cm、H/86cm
■最寄りの駅/多摩川園駅
■学校名/県立矢敷高等学校



篠原 綾

声/牧島 有希

■誕生日/6月4日
■星座/双子座
■血液型/A
■身長/165cm
■B/84cm、W/58cm、H/83cm
■最寄りの駅/多摩川園駅
■学校名/都立吉賀高等学校



キャシー・ベルマン

声/佐久間 レイ

■誕生日/12月20日
■星座/射手座
■血液型/B
■身長/174cm
■B/89cm、W/60cm、H/88cm
■最寄りの駅/多摩川園駅
■学校名/私立富士見高等学校

企画・原案
吉成 夏子

原画
平 智之

総監督・脚本・制作進行
寺西 恒人

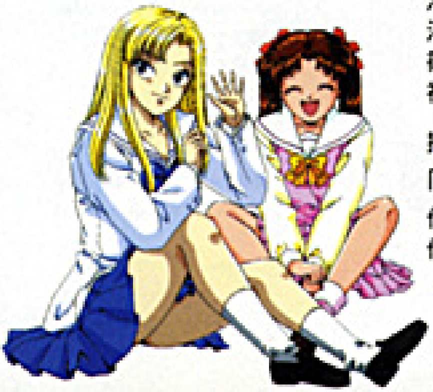
チーフプログラマー
松本 吉広

プログラマー
永嶋 克規

チーフデザイナー
中野 達也

デザイナー
岡野 一　香川 徹
熊谷 美帆　小泉 初栄
西村 仁

背景
(有) スタジオ・イースター
石原 信明　糸満 昭
梶原 芳郎　清水 彩
清水 健也　田中 しず子
高橋 智子　徳田 俊行
藤井 かおり　南澤 貞子



スペシャルサンクス
磯野 理映子　甲木 稔久
小林 直幹　小山 千登勢
長尾 ゆかり　鳴海 貴博

音楽
田子 美佐子

音声編集
関口 裕　田子 美佐子
高橋 英　平田 健一

パッケージデザイン
劉 向東

協力
氷川丸マリンタワー株式会社

広報
赤間 智恵
福山 邦彦（マーカス）

営業
平田 ひろみ

キャスト
杵島 美加……………山崎 和佳奈
相沢 早苗……………飯塚 雅弓
中津川 友香…………野上 ゆかな
キャシー・ベルマン……佐久間 レイ
河原 夢子
河原 愛子（2役）……岡本 麻見
篠原 綾………………牧島 有希
神崎 麗………………西口 有香

挿入歌
「恋のマリオネット」
作詩：ドン・マッコウ
作曲：小西 輝男
歌：岡田 純子・岡本 麻見

「デート」
作詩：ドン・マッコウ
作曲：浅井 真
歌：飯塚 雅弓

「BLUE MOON」
作詩：ドン・マッコウ
作曲：浅井 真
歌：牧島 有希

「AFTER RAIN」
作詩：ドン・マッコウ
作曲：大熊 謙一
歌：山崎 和佳奈

サウンドプロデューサー
堀口 比呂志（ツーファイブ）

サウンドディレクター
中村 貢（ツーファイブ）

アフレコディレクター
松本 仁美（ツーファイブ）

アーティスト・マネジメント
石田 晶子（マーカス）

録音スタジオ
アバコクリエイティブスタジオ
TWO-FIVE
SOUND INN

プロデューサー
吉成 隆杜

制作
株式会社 サクセス

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 01522